

Michael Fuchs

Thalhauser Fußweg 9b
85354 Freising

Tel. (0 81 61) 14 41 66

Fax (0 81 61) 14 05 21

Mobil 0 16 07 84 53 84

Email: michael.fuchs@dbdoclet.org

Homepage: www.michael-a-fuchs.de

Profil

<i>Geboren</i>	23.2.1965 in Kaufbeuren
<i>Ausbildung</i>	Diplom-Ingenieur (FH) Elektrotechnik
<i>Berufspraxis</i>	
1992 bis 1994	Systementwickler bei der Firma Infosoft GmbH in München.
1994 bis 1995	Systementwickler/Projektleiter bei der Firma IHS GmbH (vormals Infosoft) in München.
1995 bis 1997	Systementwickler/Projektleiter bei der Firma CSD Software GmbH in Starnberg.
1997 bis 2001	Nebenberufliche Beraterleistung bei UNICO GmbH
1997 bis 2001	Systemarchitekt/Leiter der Softwareentwicklung bei der Firma DeTeSystem in der Niederlassung München.
Seit 2001	Freiberufliche Tätigkeit als IT-Spezialist.
<i>Projekte:</i>	
Seit 10.2007	Erweiterung des Autorensystems X-Docu (ehemals Surf&Learn) um die Dokumentenart „Prozessdokumentation“ zur Darstellung von Prozessen. Rolle: Architekt, Designer, Realisierer Realisierungs Umgebung: Java, Batik, Swing, XML, XSLT, XXE, Ant, Subversion, Eclipse
06.2007-09.2007	Technische Machbarkeitsstudie zum Einsatz von Word 2003 als Editor für XML-Daten. Rolle: Architekt, Designer, Realisierer Realisierungs Umgebung: Java, XML, XSLT, VBA, Word 2003
10.2006-05.2007	Entwicklung einer graphischen Autoren-Applikation zur Erstellung von XML-Dokumentationen mit lokaler Transformation und Zugriff auf das DMS. Rolle: Architekt, Designer, Realisierer Realisierungs Umgebung: Java, Swing, Axis 1.4, XML, XSLT, XXE, Ant, Subversion, Eclipse
01.2006-09.2006	Neu- und Weiterentwicklung des Archiv-Servers zu einem Dokumentenmanagementsystems für XML-Komponenten. Rolle: Architekt, Designer, Realisierer Realisierungs Umgebung: Java, Axis 1.4, Swing, XML, XSLT, Ant, Subversion, Eclipse

- 02.2005-12.2005 Neuentwicklung eines Produktionsservers zur Erstellung von projektspezifischen Zielmedien.
Rolle: Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungs Umgebung: Java, Java Server Faces (JSF), XML, XSLT, Ant, Subversion, Eclipse
- 05.2005-01.2006 Entwicklung eines Archiv-Servers zur Archivierung von XML-Komponenten.
Rolle: Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungs Umgebung: Java, Java Server Faces (JSF), XML, XSLT, Ant, Subversion, Eclipse
- 11.2004-04.2005 Entwicklung eines vorlagenbasierten Transformationsmoduls zu Erstellung von projekt- und kundenspezifischen Ausgabemedien.
Rolle: Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungs Umgebung: Java, XML, XSLT, Ant, Subversion, Eclipse
- 01.2004-11.2004 Transformation von medienneutralen XML-Daten nach PDF, statisches HTML, JSP, RTF, JavaHelp mit UTF-8 Unterstützung (Japanisch, Türkisch).
Rolle: Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungs Umgebung: Java, XML, XSLT, Ant, Subversion, Eclipse
- 02.2002-12.2003 Entwicklung des Autorensystems Surf&Learn für das medienneutrale und plattformunabhängige Publizieren von Schulungsunterlagen.
Rolle: Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungs Umgebung: XML, XSLT, Java (1.3/1.4/1.5), J2EE, EJB 2.0, JSP, Servlets, HTML, CSS, Javascript, SQL, Linux, Solaris 8, AIX, Windows, Apache, Tomcat, BEA WebLogic, IBM WebSphere, JonAS, PostgreSQL, LaTeX, Ant, Subversion
- Seit 12.2001 DocBook Doclet zur Erstellung von Referenzhandbüchern aus Javadoc Kommentaren. Dieses Projekt ist OpenSource und kann bei Sun Microsystems, Inc. (<http://java.sun.com/j2se/javadoc/faq/index.html#docbook>), freshmeat (<http://freshmeat.net/projects/dbdoclet>) oder meiner Homepage (<http://www.michael-a-fuchs.de>) bezogen werden.
Realisierungs Umgebung: Java, Ant, CVS, XSLT, DocBook, FOP
- 12.2002-12.2004 Erstellung eines Testkonzeptes, sowie Entwurf und Implementierung der Test- und Analysewerkzeuge für eine Zeitmanagement-Software.
Rolle: Architekt, Realisierer
Realisierungs Umgebung: XML, XSLT, Java 2, Linux, Windows, Apache, Tomcat, PostgreSQL, JUnit, JfcUnit, Swing, PHP
- 01.2002-08.2002 Entwicklung eines Sales Profit Tool zum Reporting von Vertriebskennzahlen in einem Intra/Extranet mit Autorisation über die Organisationsstruktur (Mandantenfähigkeit).
Rolle: Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungs Umgebung: XML, XSLT, Java 2, J2EE, EJB 2.0, Linux, Solaris 8, Apache, Tomcat, JOnAS, PostgreSQL, Latex, Ant, CVS
- 10.2001-01.2002 Spezifikation eines Test-Frameworks für die Java Plattform der d-box 2 mit "Continuous Integration".
Rolle: Architekt
Realisierungs Umgebung: DocBook 4.1, Apache, Tomcat, XML, XSLT, Ant, CVS

- 05.2001-10.2001 Testsuite zum Test der Kompatibilität einer JDK 1.2 Implementation zur Spezifikation der JVM. Vorrangig werden sicherheitsrelevante Funktionen getestet.
Rolle: Designer, Realisierer
Realisierungsgebung: Java 2, Solaris, dbox-2
- 02.2001-05.2001 Analyse, Konzept und Architektur einer internetbasierten Datenbankanwendung zur Unterstützung des Provisioning-Prozesses bei der Kundenanbindung an PMP-Anschlüsse.
Rolle: Projektleiter, Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungsgebung: Java 2, Solaris, Linux, Apache, Tomcat, JOnAS, Oracle, PostgreSQL, Ant
- 08.2000-01.2001 Entwicklung einer Anwendung zur Erfassung von Produktivstunden mit Berechtigungs- und Rollenkonzept (Mandantenfähigkeit).
Rolle: Projektleiter, Architekt, Designer, Realisierer
- 04.1999-01.2001 Konzeption, Aufbau und Steuerung der Competence Group Software in der DeTeSystem NL München inklusive Aufbau der technischen Infrastruktur und Steuerung der externen Partner.
Rolle: Leiter der Softwareentwicklung
- 09.1998 -01.2001 Entwicklung einer Anwendung zur Administration von Diensten in einem TCP-basierten Netzwerk (E-Mail, usw.) auf Basis von Enterprise Java Beans.
Rolle: Projektleiter, Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungsgebung: Solaris, BEA WebLogic, Java
- 09.1998-02.2000 Entwicklung einer Accounting und Billing Lösung mit Legitimationsmodul für das Agenturnetz der Allianz.
Rolle: Projektleiter, Architekt
Realisierungsgebung: Solaris, Linux, Oracle, Apache, Java
- 11.1997-01.2001 Entwicklung einer internetbasierten Datenbankanwendung zur Administration des internationalen Extranets für BMW Händler inklusive der Konfiguration von Diensten (E-Mail, DNS, Firewall), Accounting und Billing, Online Ordering, User Help Desk, QoS.
Rolle: Projektleiter, Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungsgebung: Solaris, Linux, Oracle, Apache, Java, Rational Rose
- 1997 Konzeption, Aufbau und Administration des Intranets der UNICO GmbH.
Rolle: Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungsgebung: Linux, Windows95/NT, Apache HTTPD, ftp, Samba, ISDN.
- 1997 Konzeption, Design und Implementierung einer Teletworking Anwendung für Heimarbeitsplätze zur Bearbeitung von HTML-Dateien.
Rolle: Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungsgebung: Linux, Windows 95/NT, Java, JDK 1.1.2, IFC 1.1, Tcl/Tk.
- 1997 Entwicklung von Java Applets für die interaktive Aufbereitung eines Schulungssystem auf HTML-Basis für CAD Anwendungen (CATIA, Pro Engineer).
Rolle: Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungsgebung: Linux, Windows NT, Netscape Navigator, Javascript, Java.

- 1996-1997 Portierung der gesamten Server-Funktionalität des Produktes INTEGRA SME der CSD Software GmbH auf Solaris.
Rolle: Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungsgebung: Solaris, C, C++.
- 1996-1997 Entwicklung eines Servers für den Netzboot von Windows95/NT-Clients in IP oder IPX Netzen.
Rolle: Designer, Realisierer
Realisierungsgebung: HP-UX, SINIX, Solaris, Linux, Novell, Windows NT, C, C++.
- 1995-1996 Konzeption, Design, Implementation und Einführung eines Meldewesens zur Fehlererfassung.
Rolle: Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungsgebung: Windows NT, Lotus Notes, Lotus Script.
- 1995-1996 Konzeption, Design, Implementation und Einführung einer automatisierten, plattformneutralen Entwicklungsumgebung in Verbindung mit einem Versionsmanagementsystem (MKS Source Integrity). Einführung eines mehrstufigen Entwicklungsprozesses mit Rollenkonzept.
Rolle: Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungsgebung: Windows NT, Novell, SINIX, HP-UX, Solaris, Linux, RCS, Korn Shell, Tcl/Tk, Make.
- 1995 Entwicklung eines CASE-Tools für Entwickler elektronischer Steuerungen von Kraftfahrzeugmotoren.
Rolle: Realisierer
Realisierungsgebung: Windows 3.1, MFC 2.0, C++.
- 1994-1995 Entwicklung einer Systemsteuerung zur Überwachung und Steuerung der oben genannten Client/Server-Anwendung. Management von über 100 Clients und mehrerer Server zur Erreichung einer Hochverfügbarkeitslösung.
Rolle: Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungsgebung: SVR4, AIX, X11, OSF/Motif, C++.
- 1992-1994 Entwicklung einer Client/Server-Anwendung für den Bereich Geld- und Devisenhandel. Architektonischer Umbau einer monolithischen Anwendung in eine Client/Server-Architektur.
Rolle: Architekt, Designer, Realisierer
Realisierungsgebung: SCO-UNIX, AIX, SVR4, MSDOS, Windows 3.1, Windows NT, X11, OSF/Motif, C, C++.